

A decorative border composed of overlapping, semi-transparent geometric shapes in shades of yellow, blue, red, and green, framing the central text.

kylskåpspoesi



ZWEI DOOFE EIN GEDANKE - Spielblock

Zwei Doofe ein Gedanke ist ein wirklich mitreißendes Spiel mit sehr hohem Funfaktor. Abwechslungsreicher Spielspaß garantiert! Alle Spieler tragen in jede der Kategorien ein Wort ein, das mit einem bestimmten Buchstaben beginnt. Der Clou bei diesem Spiel ist, dieselbe Antwort wie möglichst viele der anderen Spieler abzugeben. Je mehr Spieler das Gleiche antworten, desto mehr Punkte erhält jeder einzelne. Was werden wohl Deine Mitspieler antworten? Mach Dich gefasst auf jede Menge Spaß und überraschende Antworten!

Das Spiel ist genauso simpel wie unterhaltsam! Wenn Du Spiele wie Stadt, Land, Fluss magst, wirst Du dieses Spiel lieben.

Alter: 6+
Spieler: 2-12
Spieldauer: 15-45 min



7 331672 430295

Größe: 320 x 226 x 7 mm
Gewicht: 380 g



STADT-LAND-KLUGSCHEISSER - Spielblock

STADT-LAND-KLUGSCHEISSER ist eine tolle und mitreißende Version des Klassikers "Stadt, Land, Fluss".

In jede der Kategorien muss ein Wort eingetragen werden, das mit einem bestimmten Buchstaben beginnt. Doch darüber hinaus hast Du die Möglichkeit Deine Punkte zu verdoppeln, wenn Du einen einzigartigen Begriff notierst, von dem Du glaubst, dieser sei niemand anderem eingefallen. In diesem Fall einfach das KLUGSCHEISSER-Kästchen neben dem Wort ankreuzen, Daumen drücken und Punkte verdoppeln!

Aber no risk, no fun: Sollte hier doch jemand den gleichen Begriff gewählt haben, erhält der KLUGSCHEISSER für die Runde 0 Punkte. Ein kurzweiliges Spiel mit hohem Tempo und dem Extra-Kick!

Alter: 14+
Spieler: 2-12
Spieldauer: 15-45 min



7 331672 430301

Größe: 320 x 226 x 7 mm
Gewicht: 380 g



KLUGSCHEISSER – Edition Wahr oder Falsch

Stimmt es wirklich, dass Gerüche im rechten und im linken Nasenloch nicht identisch sind? Dass Sonntag der gängigste Tag für ein erstes Date ist? Oder dass ein Goldfisch in kohlenensäurehaltigem Wasser leben kann?

KLUGSCHEISSER Wahr oder Falsch ist ein mitreißendes und wirklich unterhaltsames Spiel mit mehr als 400 kuriosen, lustigen und kaum zu glaubenden Aussagen, die entweder wahr oder falsch sind. Die Frage ist: Erkennst Du den Unterschied? Ein echter KLUGSCHEISSER lässt sich nicht so leicht aufs Glatteis führen. Zeige auch Du, dass in Dir ein echter KLUGSCHEISSER steckt!

Es erwartet Dich ein unterhaltsamer Mix aus humorvollen Statements und unnützem Wissen – garantiert ohne lahme Fragen zu öden Jahreszahlen oder alten französischen Präsidenten. Das perfekte Spiel für einen gelungenen Abend in lustiger Runde!

Ein ideales Geschenk und Mitbringsel für jede Gelegenheit, lustige Partys und Abende mit Fun-Faktor.

Alter: 16+
Spieler: 2-12
Spieldauer: 15-45 min
Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



ICH HABE NOCH NIE... WEIBERABEND

Das einzig wahre unverzichtbare Partyspiel!

Das Spiel enthält mehr als 200 unerwartete und entlarvende Aussagen und ist ein hervorragendes Mittel, sowohl alte als auch neue Freundinnen in feuchtfröhlicher Runde neu kennenzulernen. Das perfekte Spiel, um etwas Schwung in eine Party zu bringen! Faszinierende Erlebnisse sowie "dunkle Geheimnisse" warten nur darauf, preisgegeben zu werden.

Die Spielregeln sind ganz einfach: Alles, was Du brauchst, sind ein paar Freundinnen sowie ausreichend Getränke, z.B. Wein oder Cocktails. (Natürlich tut's auch Limonade). Die erste Spielerin nimmt eine Karte auf und liest die Aussage laut vor. Zum Beispiel: "Ich habe noch nie eine Beziehung per SMS beendet". Nun muss jede aus der Runde, die schon einmal eine Beziehung per SMS beendet hat, entweder einen Schluck von ihrem Getränk nehmen oder ihre Karte mit „Ich habe“ hochhalten. Um mit „Noch nie“ zu antworten, wird die Karte mit der anderen Seite hochgehalten.

Das einzig wahre unverzichtbare Partyspiel und ein ideales Geschenk für jede Gelegenheit!



Alter: 17+
Spieler: 2-12
Spieldauer: 15-45 min
Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



DANKE DER NACHFRAGE...

*Wer weiß alles über Käse, Hochgebirge und tolle Reiseziele?
Wer mag keinen Fußball? Und wer möchte keine Fragen
zu Sternzeichen oder Mozart gestellt bekommen?*

Danke der Nachfrage... ist ein super unterhaltsames Spiel mit dem Kniff, dass hier die Spieler die Fragen für ihre Gegenspieler auswählen dürfen. Ziel des Spiels ist es, die anderen Spieler mit Fragen, die sie wahrscheinlich nicht beantworten können, schnellstmöglich aus dem Spiel zu werfen. Denn wer eine Frage falsch beantwortet, ist raus. Aber wer richtig antwortet bleibt im Spiel und darf bestimmen, wer die nächste Frage beantworten muss. So scheidet einer nach dem anderen aus und der Letzte, der übrig bleibt, gewinnt die Runde!



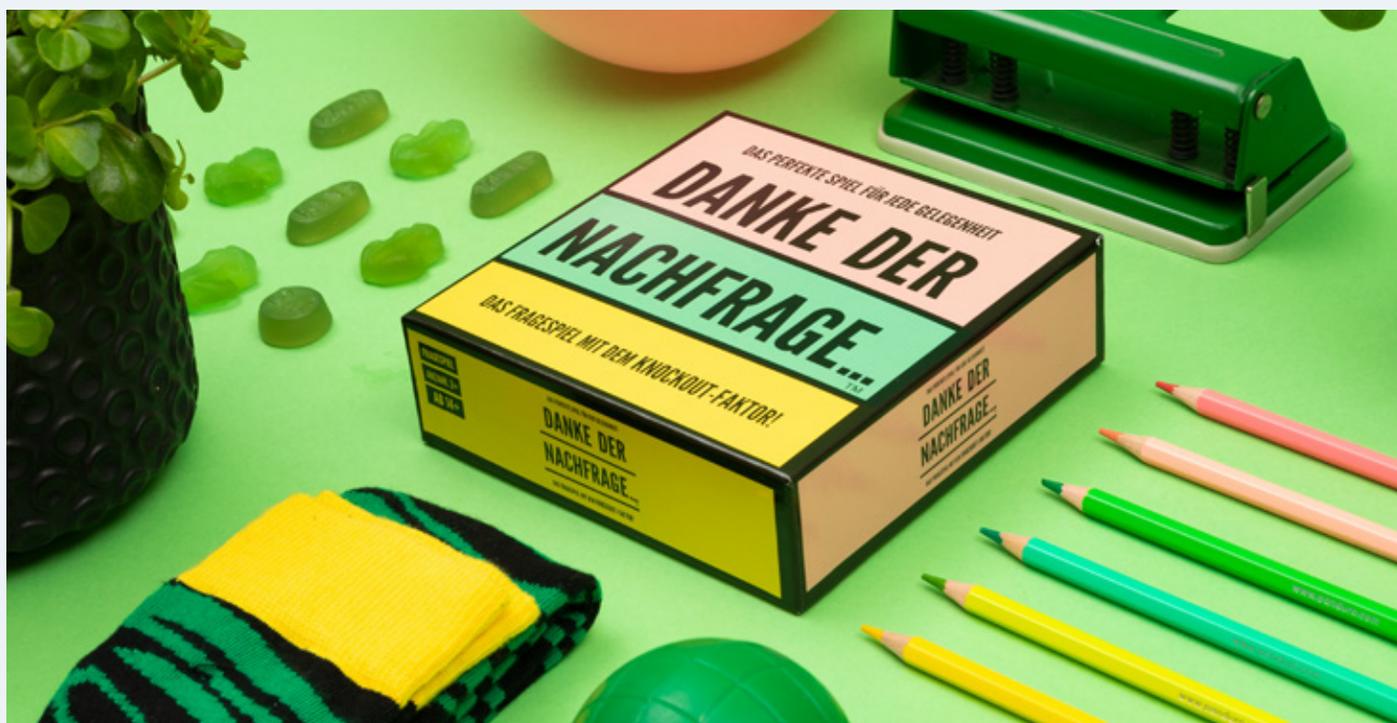
Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

430264



7 331 672 430 264

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



KLUGSCHEISSER

*Was sehen Blinde, wenn sie träumen und an welchem
Wochentag haben die meisten Menschen Sex?*

KLUGSCHEISSER ist alles andere als ein gewöhnliches Frage-Antwort-Spiel. Hier gibt es keine Fragen nach dem soundsovielten Olympiasieger und es kommt nicht darauf an, zu wissen, wer welches Buch geschrieben hat oder wie viele Sterne auf der Flagge der Europäischen Union sind.

KLUGSCHEISSER ist ein elektrisierendes und wirklich unterhaltsames Spiel mit mehr als 300 kuriosen, witzigen und überraschenden Fragen zu Dingen, über die Du Dir wahrscheinlich noch niemals Gedanken gemacht hast.

KLUGSCHEISSER nu ist das perfekte Spiel für einen gelungenen Abend in lustiger Runde, unterhaltsame Parties und ideal für alle, die ihr Allgemeinwissen gerne mit skurrilen Zusatzinformationen bereichern möchten.



Alter: 16+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430012



7 331 672 430 028

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



...DAS SOLLTE MAN DOCH WISSEN!

Ist Steuerbord rechts oder links? Wie nennen die Japaner ihr Land und wie viele Zeichen hat doch gleich noch mal Twitter?

...das sollte man doch wissen! ist ein spannendes und unterhaltsames Wissensspiel mit über 400 Fragen über Dinge, die man eigentlich wissen sollte.

Im Unterschied zu den herkömmlichen Fragespielen haben wir das Konzept auf den Kopf gestellt statt der Pluspunkte für richtige Antworten gibt es Minuspunkte für falsche Antworten. Die Anzahl der Minuspunkte hängt davon ab, wie leicht die Frage ist. Für die falsche Antwort auf eine kinderleichte Frage wird man schnell mit vielen gemeinen Minuspunkten bestraft. Einfach genial!

Eines ist sicher Du wirst Dich selbst sagen hören:
"Ah, das sollte man doch wissen!"

Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430073



Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

7 331672 430073



GESPRÄCHSSTOFF XL

...für zündende Konversationen in netter Gesellschaft.

Gesprächsstoff XL beinhaltet mehr als 300 lustige, verrückte, interessante und unerwartete Fragen. Die ideale Möglichkeit, Deine Freunde, Kollegen und Familie auf äußerst spannende und unterhaltsame Weise besser kennen zu lernen. Sei gefasst auf jede Menge Überraschungen, lustige Anekdoten und verblüffende Erinnerungen.

Gesprächsstoff XL ist ein echter Stimmungsgarant und der perfekte Eisbrecher für zündende Gespräche auf Parties, Familienfeiern oder während der Autofahrt. Perfekt, um etwas Schwung in eine Party zu bringen und gleichzeitig seine Freunde besser kennenzulernen.

Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430226



Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

7 331672 430226

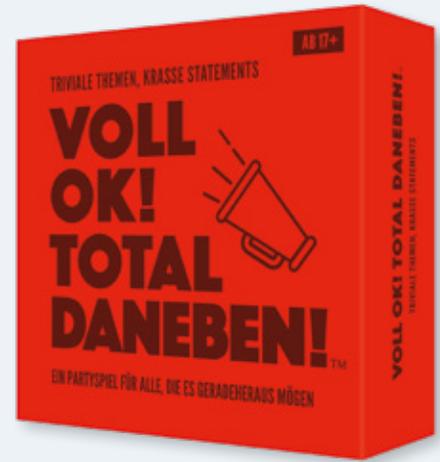


VOLL OK! TOTAL DANEBEN!

Luftgitarre beim Tanzen. Einen Hund auf die Schnauze küssen. In ein brennendes Haus zurückrennen, um einen Freund zu retten. Mein aktuelles Sexualleben. Voll ok! Oder, Total daneben!

Voll ok! Total daneben! ist ein extrem unterhaltsames Partyspiel mit provokativen, peinlichen und lustigen Dingen, zu denen Jeder seine Meinung äußern muss. Bei jeder Runde wird ein Statement laut vorgelesen, zu dem die Spieler Stellung beziehen indem sie ihre "Voll ok!"- oder "Total daneben!"-Karte hochhalten.

Das Spiel enthält mehr als 400 verrückte, gewagte und dreiste Statements, die Deine Sichtweise über die absurdesten Dinge zum Vorschein bringen. Eine super Gelegenheit alte und neue Freunde besser kennenzulernen - und dabei eine Menge Spaß zu haben!



Alter: 17+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

430240

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



DREIMAL DARFST DU RATEN

Dreimal darfst Du raten ist ein mitreißendes und unterhaltsames Spiel bei dem jeder Spieler in drei verschiedenen Runden versucht Begriffe mit Hilfe der Mitspieler zu erraten. Hier gleicht keine Runde der anderen!

Die Spielregeln sind ganz einfach: In der ersten Spielrunde müssen die Begriffe umschrieben werden. In der zweiten Runde werden die gleichen Begriffe in anderer Reihenfolge pantomimisch dargestellt und in der dritten Runde dürfen die Begriffe nur durch Geräusche umschrieben werden. Dabei sollte Dir so schnell nichts peinlich sein. Bist du bereit für jede Menge Spaß und Gelächter?

Das Spiel enthält 660 Begriffe und kann überall und von jedem gespielt werden. Keine komplizierten Regeln - einfach purer Spaß.

Das perfekte Mitbringsel und ein echter Stimmungsgarant für Partys, Familienfeiern oder lustige Spieleabende.



Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

430189

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g





WEIBERABEND XL

Bist Du bereit für den ultimativen Weiberabend?

Weiberabend XL ist ein unterhaltsames Spiel mit über 400 lustigen, gewagten, verrückten und unerwarteten Fragen für einen unterhaltsamen Abend unter Freundinnen. Nichts ist heilig! Hier wird schonungslos über den Ex gelästert, Klatsch ausgetauscht, kuriose Erinnerungen preisgegeben, über Prominente diskutiert, über Peinlichkeiten, Sex und viel viel mehr geredet...

Dieser Partyspaß garantiert nicht nur prickelnde Gespräche zur Einstimmung auf eine Party - auch auf jeder Cocktailparty oder bei jedem Mädelsabend bietet sich zudem die spannende Möglichkeit, auf spaßige Weise neue und alte Freundinnen besser kennen zu lernen.

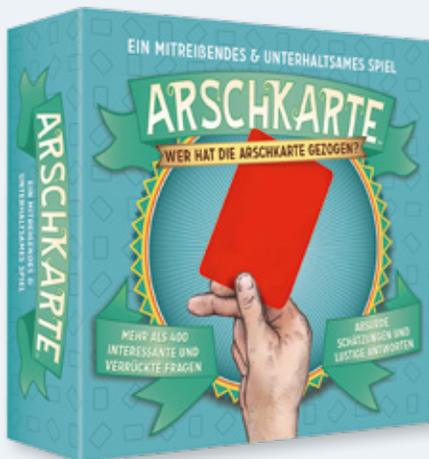
Viel Spaß beim Gedanken- und Erfahrungsaustausch sowie beim Lachen und Lästern!

Alter: 16+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min



7 331672 430011

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



ARSKKARTE

Wie lang war der längste Stau, der jemals im Straßenverkehr entstanden ist? Wie hoch kann ein Maiskorn bei der Zubereitung von Popcorn hüpfen? Und wie lange braucht ein Eichhörnchen, um einen Tannenzapfen abzunagen?

"Arschkarte" ist ein mitreißendes und extrem unterhaltsames Spiel mit mehr als 400 interessanten und verrückten Fragen, die alle eines gemeinsam haben: Sie sind lustig, abgedreht und nahezu unmöglich richtig zu beantworten. Aber zum Glück muss man das ja auch gar nicht...

Wer hat die Arschkarte gezogen? Punkte sammelst Du, wenn Du mit Deiner Antwort der korrekten Lösung am nächsten bist und den richtigen Tipp darüber abgibst, wer die Arschkarte gezogen hat - nämlich der Spieler, der mit seiner Antwort am weitesten daneben liegt. Zum Tippen übergibst Du Deine rote Arschkarte vor Verkündung der korrekten Antwort an den Spieler, den Du dafür hältst. Toi, toi, toi.

Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min



7 331672 430233

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



LIEBLING

Wie gut kennst Du Deinen Liebling wirklich? Was wolltest Du schon immer von Deinem zukünftigen Ehepartner wissen? Hat Dein neues Date Potential? Du meinst, Deinen Partner schon richtig zu kennen? Finde es heraus!

Liebling ist das ideale Spiel, um sich frisch verliebt oder gar vor der Hochzeit auf humorvolle Weise noch besser kennenzulernen.

Mit den mehr als 300 lustigen, unerwarteten und manchmal auch provokanten Fragen erfährst Du auf charmante Weise mehr über Dich und Deinen Partner. Sei gefasst auf jede Menge Überraschungen!

Liebling ist ein tolles Geschenk für Verliebte und ein Garant für anregende Gespräche.

Alter: 16+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min



7 331672 430219

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

WER IM RAUM?

*Wer im Raum würde am ehesten in die Dusche pinkeln?
Wer im Raum hat die beste Radio-Stimme? Und wer
würde am längsten brauchen, um ein Bücherregal von
IKEA zusammen zu bauen?*

Denkst Du, Du weißt, was andere Leute über Dich denken und wie die Wahrnehmung Anderer von Dir ist? **Wer im Raum...?** ist ein wirklich unterhaltsames und mitreißendes Party- und Dinner-Spiel, bei dem unsere Selbstwahrnehmung dem Eindruck Anderer von uns gegenüber gestellt wird. Die perfekte Methode, mit viel Spaß mehr über Dich und Deine Freunde herauszufinden! Dieses Spiel beinhaltet mehr als 300 peinliche, lustige und provokante Fragen, die alle mit "Wer im Raum...?" beginnen.!

Und so funktioniert´s: zieh eine Karte und lies die erste Frage laut vor. Dann lass jeden in der Runde für einen Moment überlegen, zähle bis drei und lass jeden im Raum, auf die Person zeigen, auf die die Aussage am ehesten zutrifft. Mach Dich dabei schon jetzt auf einige Überraschungen gefasst!



Alter: 16+
Spieler: 4+
Spieldauer: 15-45 min

430066



Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

KURZSCHLUSS

*Muss man unter der Dusche singen? Kann ein Siegertyp
verlieren? Helfen Halstabletten gegen Nackenstarre?
Ist Madrid die zweitgrößte Stadt Italiens? Mögen
Nachbarn laute Feste mitten in der Woche?*

Kurzschluss ist ein verrücktes und unterhaltsames Gesellschaftsspiel, bei dem das Ja zum Nein und das Nein zum Ja wird! Mehr als 1.300 alberne, verrückte und lustige Fragen, bei denen es darum geht, blitzschnell und geistesgegenwärtig das genaue Gegenteil von dem zu antworten, was richtig ist. Ein Spiel, das es mit den grauen Zellen so richtig bunt treibt!

Kurzschluss provoziert jede Menge verrückte und falsche Antworten und garantiert **Kurzschluss** im Kopf, verdrehte Hirne und schallendes Gelächter! Wer kommt am weitesten und wer bekommt einen Knoten im Kopf?

Das Spiel eignet sich hervorragend als Geschenk und ist ein Stimmungsmacher ohnegleichen! Perfekt für Familienabende, Feste und Partys.



Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430134



Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

2 LÜGEN 1 WAHRHEIT

2 Lügen 1 Wahrheit ist ein mitreißendes und äußerst unterhaltsames Partyspiel mit mehr als 300 lustigen, peinlichen und gewagten Aussagen. Verrückte Anekdoten, faszinierende Erlebnisse und kuriose Geschichten sind der Ausgangspunkt dieses spannenden Spiels.

Der erste Spieler zieht zwei Karten aus dem Kartenstapel und sucht sich drei der dort abgebildeten Aussagen aus. Zwei der Aussagen dürfen erfunden sein, ein Erlebnis jedoch muss wahr sein bzw. zutreffen. Die drei Aussagen liest der Spieler nun laut vor und jetzt müssen die Mitspieler erraten, welche Aussage dem Spieler tatsächlich passiert ist und welche Aussagen glatt gelogen sind. Da ist der eine oder andere überraschende Moment vorprogrammiert!

2 Lügen 1 Wahrheit garantiert jede Menge Partyspaß und ist gleichzeitig ein hervorragendes Mittel, seine Mitspieler auf humorvolle Weise besser kennenzulernen. Das ideale Geschenk für alte und neue Freunde!



Alter: 16+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430196



Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



DEIN WAHRES ALTER

Bist Du bereit, Dein wahres Alter zu erfahren?

Denkst Du, Dein Geburtsdatum lässt auf Dein wahres Alter schließen? Finde es heraus!

Dein wahres Alter ist ein unterhaltsames Spiel mit mehr als 300 lustigen und interessanten Fragen, mit deren Antworten Du am Ende Dein wirkliches Alter bestimmen kannst.

Die gesammelten Antwortpunkte werden am Ende des Spiels durch eine besonders ausgeklügelte und nahezu unfehlbare Formel in Dein entsprechendes Alter umgerechnet. Bist Du nun jünger oder älter?

Das perfekte Geburtstagsgeschenk für alle, die sich nichts wünschen und angeblich schon alles haben.

Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

431018



7 331672 431018

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



VERSCHÄTZT NOCH MAL!

Wie viele Haare, hat eine Augenbraue und was ist der Weltrekord für den längsten Futz? Und wie lange wäre der Bart eines Mannes, wenn er sich zeit seines Lebens nicht rasieren würde? Wie nah liegst du mit deiner Einschätzung bei der korrekten Antwort? Liegst du dichter dran, als deine Freunde?

Mit diesem lustigen Spiel schaffen wir ein neues extravagantes Level des Klassikers 'rate wie viele Erbsen dieses Glas enthält' mit verrückten, sinnlosen und schrägen Fragen! Ein fesselndes und wahrlich unterhaltsames Spiel mit mehr als 300 interessanten und bizzaren Fragen. Dabei geht es nicht darum die korrekte Antwort genau zu wissen, sondern vielmehr darum der richtigen Antwort durch raten oder schätzen so nahe wie möglich zu kommen.

Hier ist eine Menge an gesundem Menschenverstand und Kreativität gefordert. Sei gefasst auf jede Menge absurde Schätzungen, von dir selbst und deinen Freunden!

Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430080



7 331672 430080

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



KLUGSCHEISSER - Krasses Wissen

Welcher Teil des menschlichen Körpers schmeckt nach Meinung der Kannibalen am besten? Und was passiert, wenn ein Mann Antibabypillen schluckt?

Der zweite Teil des populären Gesellschaftsspiels KLUGSCHEISSER. Noch verrückter! Noch abgefahrener!

KLUGSCHEISSER - Krasses Wissen ist das perfekte Spiel für alle, die Fragespiele rund um den x-ten Nobelpreisträger, Hauptstädte der Welt und Schriftsteller des 19. Jahrhunderts langweilen. Das perfekte Spiel für jeden Fan von sinnlosem Wissen und schrägen Fakten! Ein unterhaltsamer Mix aus Humor und Wissenschaft mit mehr als 300 kuriosen, lustigen, verrückten und bizarren Fragen zu Dingen, über die Du Dir wahrscheinlich noch niemals Gedanken gemacht hast!

Sei gefasst auf jede Menge absurde Schätzungen und lustige Antworten! Überrasche Freunde und Bekannte mit schrägem Wissen, das Dir keiner zugetraut hätte!



Alter: 16+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430110



7 331672 430110

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

ICH HABE NOCH NIE

Ich habe noch nie ist ein verrücktes, lustiges und absolut unterhaltsames Party- und Gesellschaftsspiel, das die erstaunlichsten Anekdoten, peinliche Ausrutscher sowie bislang gut gehütete Geheimnisse von Dir und Deinen Freunden ans Tageslicht bringt. Das Spiel enthält mehr als 200 unerwartete, entlarvende, aber auch zum Nachdenken animierende Aussagen und ist ein hervorragendes Mittel, sowohl alte Freunde, wie auch neue Bekannte auf humorvolle Weise besser kennenzulernen.

Die Spielregeln sind ganz einfach: Der erste Spieler nimmt eine Karte auf und liest die "Ich habe noch nie.."-Aussage laut vor. Zum Beispiel:

"Ich habe noch nie meinen Kopf in einen Kopierer gesteckt und eine Kopie von meinem Gesicht gemacht". Nun muss jeder Mitspieler, auf den diese Aussage nicht zutrifft und der schon einmal seinen Kopf in einen Kopierer gesteckt hat und eine Kopie von dem Gesicht gemacht hat, einen Schluck von seinem Getränk nehmen. Alle anderen bleiben "trocken".



Alter: 16+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

42001



7 331672 420012

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



BRATWURST, BIER & GRATENZWERGE

Bist Du im Urlaub jemals besonders früh aufgestanden, um Liegen am Pool mit Deinem Handtuch zu reservieren? Hast Du einen Gartenzwerge, der über Deinen Vorgarten wacht? Oder hast Du jemals nach der erfolgreichen Landung im Flugzeug geklatscht?

Wenn Du mindestens eine dieser Fragen mit "ja" beantworten kannst, bist Du vielleicht deutscher, als Du bisher dachtest. Und Du hast die allerbesten Chancen, dieses Spiel zu gewinnen!

Bratwurst, Bier & Gartenzwerge ist ein wahrlich unterhaltsames Frage-Spiel, bei dem es darum geht, Punkte für typisch deutsches Verhalten in den verschiedensten Situationen des Alltags zu sammeln. Das Spiel enthält mehr als 300 treffende Fragen zu Themen wie Volksmusik, Lebkuchenherz, Sonnenliegenbesetzer, Phantasieland-Aufkleber, Adiletten und vielem mehr. Ein spannendes und kurzweiliges Spiel, bei dem man sich selber besser kennenlernen, eine Menge Spaß haben und rege Diskussionen führen kann.

Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

46001



7 331 672 430035

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



HELD ODER WEICHEI?

Hosen runter! Traust Du Dich wirklich, eine hochpeinliche SMS an zufällig ausgewählte Nummern aus Deinem Telefonbuch zu senden oder ein Restaurant anzurufen und zu fragen, ob sie dort auf der Toilette einen Kondomautomaten mit Kondomen in Minigröße haben?

Held oder Weichei? ist das wahrscheinlich abgefahrenste und gnadenloseste Gesellschaftsspiel aller Zeiten. Vergiss alles, was Du bisher über Spiele wie "Flaschendreher" oder "Wahrheit oder Pflicht" wusstest. Jetzt bricht ein neues Zeitalter geradezu unmöglicher Herausforderungen an, denen Du Dich mit Deinen Freunden stellen musst!

Über 100 schräge und verrückte Aufgaben und mehr als 100 peinliche Fragen warten auf Dich. Ob SMS, Kameras, Internet, Pantomime oder Telefon - alles ist dabei! Ein echter Partyknüller mit einer Garantie für zahlreiche Lacher und unvergessliche Momente!

Alter: 16+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

47001



7 331 672 411042

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



HINTERHER IST MAN IMMER SCHLAUER

Hinterher ist man immer schlauer! ist ein tolles, mitreißendes und spannendes Fragespiel, bei dem Besserwisser ausgespielt und die eigenen Wissenslücken überspielt werden können. Dabei kann jeder gewinnen auch wenn die anderen mehr wissen! Ein wahrlich unterhaltsames Fragespiel vollgepackt mit mehr als 500 interessanten Wissensfragen!

Hier werden von einem Spieler nacheinander fünf Fragen beantwortet. Nachdem der erste Spieler alle Fragen beantwortet hat, wird den Mitspielern mitgeteilt, wie viele, aber nicht welche Antworten richtig waren. Dieselben Fragen gehen dann weiter an den nächsten Spieler und wenn Du an der Reihe bist, kannst Du die Antworten der anderen einfach übernehmen oder eigene Antworten geben. Doch aufgepasst: Wer herumlamantiert wie: "Dann muss ich wohl irgendetwas raten ..." ist sich vielleicht hundertprozentig sicher und blufft nur!

Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

430141



7 331 672 430141

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

ZWEI DOOFE EIN GEDANKE

*Ein Tier im Zoo? Ein Song von ABBA? Ein TV-Moderator?
Eine Biermarke? Ein Körperteil? Wie, denkst Du, wird die
Antwort der Anderen ausfallen?*

Zwei Doofe ein Gedanke ist ein mitreißendes Spiel mit hohem Funfaktor. Dabei muss jeder Spieler versuchen dieselbe Antwort abzugeben wie die anderen Spieler. Je mehr Spieler so wie Du geantwortet haben, desto mehr Punkte erhältst Du.

Der Spieler, der am Zug ist, liest die Frage laut vor und lässt jeden ein wenig darüber nachdenken und zählt dann runter 3, 2, 1... dann antworten alle gleichzeitig im Chor. Mach Dich gefasst auf jede Menge Spaß, komplett falsche Einschätzungen und lustige Antworten!

Zwei Doofe ein Gedanke ist ein verrücktes, temporeiches und super lustiges Spiel mit 440 Themen. Ein ideales Geschenk und Mitbringsel für jede Gelegenheit, lustige Partys und gesellige Abende!



Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

430202



7 331672 430202

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



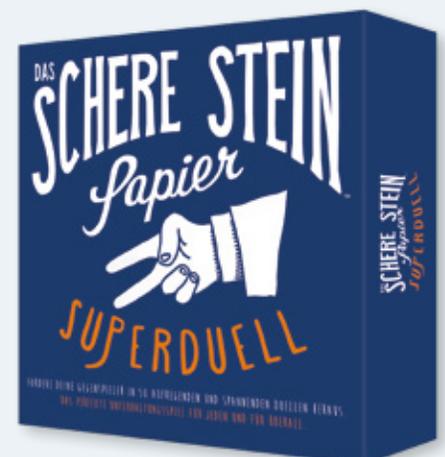
DAS SCHERE STEIN PAPIER - Superduell

In dieser unterhaltsamen und mitreißenden Kartenspiel-Version des Klassikers "Schere, Stein, Papier" forderst Du deine Gegenspieler in 50 aufregenden und spannenden Duellen heraus. Das Spiel sorgt immer wieder für Überraschungsmomente und garantiert einen lang anhaltenden Spielspaß!

Menschenkenner, Taktiker oder Glücksritter? Wer seine Mitspieler klar durchschaut, ist eindeutig im Vorteil. Denn neben ein wenig Glück kommt es bei diesem Spiel auch auf Taktik und Menschenkenntnis an. Natürlich muss man aber auch selbst alle Hebel im Bewegung setzen, seinen Gegner auf die falsche Fährte zu locken - mit sämtlichen Tricks!

Schere, Stein, Papier ist ein Spiel für jeden und für überall. Fordere deine Freunde der Reihe nach oder in spannenden Eins-zu-Ein-Duellen heraus!

Ein echter Stimmungsmacher und das perfekte Unterhaltungsspiel für unterwegs, daheim im Kreise von Freunden und Familie oder bei Parties und Spieleabenden.



Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

430172



7 331672 430172

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



JA NEIN VIELLEICHT

*Sind Fleischklopse rund? Können Fische schwimmen?
Sind Blasen an den Füßen ansteckend? Was heißt
"aj" rückwärts?*

Ja, nein, vielleicht ist ein tolles, schwungvolles Spiel, bei dem es darauf ankommt, so viele Fragen wie möglich zu beantworten und dabei bestimmte Worte zu vermeiden.

Das Spiel besteht aus mehr als 1100 verrückten Fragen, auf die man schnell antworten muss, aber nicht mit ja, nein oder vielleicht. Während des Spiels werden weitere Wörter bestimmt, die man zusätzlich vermeiden muss - bis das Gehirn irgendwann streikt! Wer überlebt die meisten Fragen, ohne über die verbotenen Wörter zu stolpern? Mach dich auf einiges gefasst - auf ziemlich durchgeknallte Antworten, auf Worthänger und hysterisches Gelächter!

Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

430233



7 331672 430158

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



WAHRHEIT ODER BLÖDSINN

Kann es wirklich stimmen, dass Saddam Hussein ein begeisterter Fan von Modern Talking war, oder dass 60% aller Menschen den Geruch ihrer eigenen Blähungen in einem Blindtest erkennen? Träumten die Menschen häufiger in schwarz-weiß, als es noch kein Farbfernsehen gab?

Wahrheit oder Blödsinn? Genau darum geht es in diesem Spiel!

Wahrheit oder Blödsinn ist ein unterhaltsames Spiel mit mehr als 400 überraschenden, interessanten, verrückten und kaum zu glaubenden Aussagen, die entweder wahr oder falsch sind. Die Frage ist: erkennst du den Unterschied zwischen Wahrheit und Blödsinn? Mit ein wenig Kreativität und Nachdenken erschließt sich die eine oder andere Antwort jedoch ganz von alleine.

Aber manchmal ist die Wahrheit auch der größte Blödsinn! Der großartige Mix zwischen Humor, Wissenschaft, unnützem Wissen und purem Blödsinn machen den besonderen Reiz dieses Spiels aus.

Alter: 16+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

480017



7 331672 430059

Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g



SCHLIMMER GEHT IMMER

Schlimmer geht immer ist ein fesselndes und extrem unterhaltsames Spiel, bei dem es darum geht, unfertige Sätze mit lustigen Begriffen zu vollenden.

Vollendet Sätze wie „Mein Traumpartner sollte Intelligenz, Humor und _____ haben.“ mit Begriffen wie „ein Jodeldiplom“, „Blasenschwäche“ und „einen Laubbläser“ und übertrefft Euch gegenseitig mit Aussagen, die für Lachanfalle sorgen.

Macht Euch gefasst auf eine Menge Spaß und peinliche „wir-sollten-darüber-vermutlich-nicht-lachen“-Momente.

Ein echter Stimmungsgarant für Partys und Spieleabende!

Alter: 15+
Spieler: 3+
Spieldauer: 20-90 min

430165



7 331672 430165

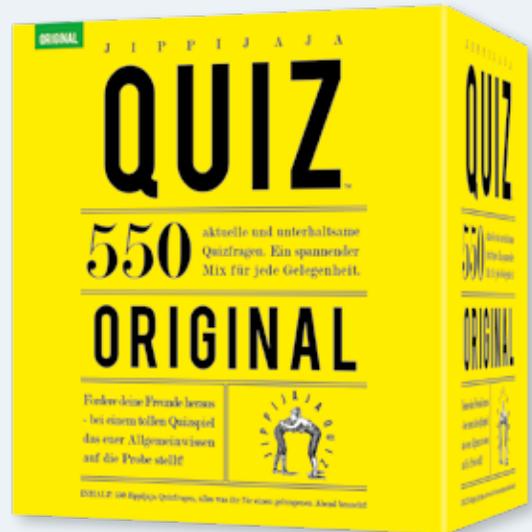
Größe: 145 x 145 x 45 mm
Gewicht: 270 g

JIPPIAJA QUIZ - Original

Wie lange dauert es bis zum nächsten Alarm, wenn man einen Schlummeralarm unterbricht? Ist der Pinguin ein Vogel? In welchem Jahr wurde Facebook gegründet? Und was befand sich eigentlich in der Büchse der Pandora?

Das Jippijaja Quiz Original ist ein anregendes Fragespiel mit einer spannenden Mischung aus Sport, Mode, Musik, Geschichte, Film und vielem mehr. Eine gut gefüllte Box mit 550 abwechslungsreichen und interessanten Fragen, die Spaß machen! Ein wirklich unterhaltsames Quiz mit zeitgemäßen, witzigen und nicht allzu schwierigen Fragen.

Lade Familie und Freunde zu einem unvergesslichen Spieleabend ein, an dem euer Wissen auf die Probe gestellt wird! Ein ausgezeichnetes Mitbringsel, bestens geeignet für Familienfeiern und Partys!



Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min



7 3 3 1 6 7 2 4 4 0 0 1 0

Größe: 110 x 95 x 110 mm
Gewicht: 270 g

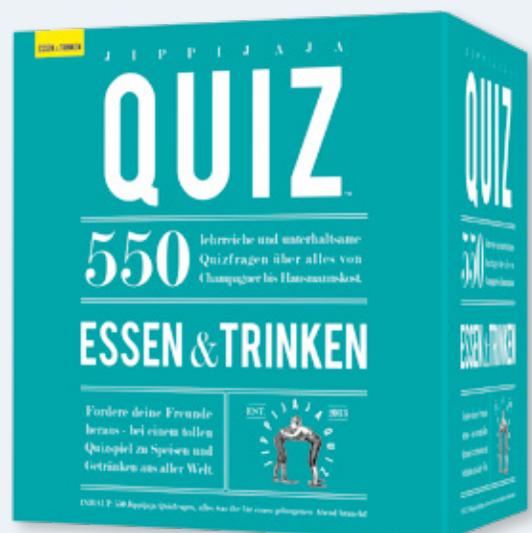
JIPPIAJA QUIZ - Essen & Trinken

In welehem Land wurde der erste Schokoladenkuchen hergestellt? Welehen Drink verbindet man mit den Frauen in der Fernsehserie Sex and the City? Welche Farbe hat die Weintraube Cabernet Sauvignon? Und was macht man eigentlich, wenn man Eier pochiert?

Abwechslungsreiche, unterhaltsame und lehrreiche Fragen für alle, die sich für kulinarische Themen interessieren!

Das Jippijaja Quiz Essen und Trinken gleicht einem reichhaltigen Buffet, bestehend aus 550 Fragen rund ums Essen und Trinken - von Wein und Whisky bis zur Hausmannskost, seltsame Tischregeln, exotische Gerichte und lustige Kuriositäten.

Mit dem Jippijaja Quiz werdet ihr garantiert einen amüsanten Abend verbringen. Ein ausgezeichnetes Mithringsel, bestens geeignet für Familienfeiern und Partys!

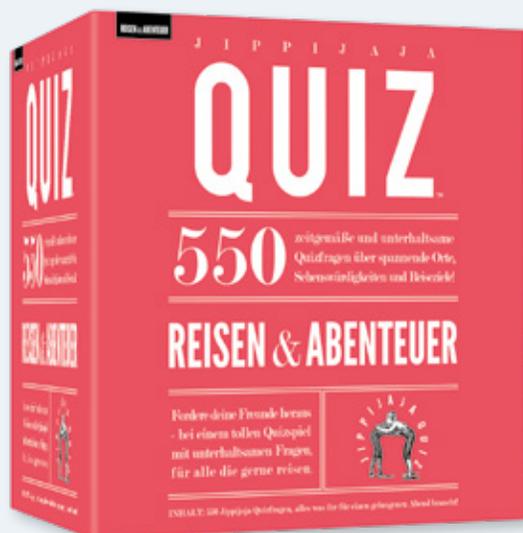


Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min



7 3 3 1 6 7 2 4 4 0 0 2 7

Größe: 110 x 95 x 110 mm
Gewicht: 270 g



JIPPIJAJA QUIZ - Reisen & Abenteuer

In welehem Monat beginnt der Karneval in Rio? Wie heißt die zweitgrößte Stadt Gricchenlands? Hält die Freiheitsstatue in New York die Fackel in ilrer rechten oder linken Haud? Was ist Kalahari? Und was isst du wenn du Nam Pia in Thailaund isst?

Das perfekte Fragespiel für alle, die gerne auf Reisen gehen, Großstädte besuchen, Kultur und außergewöhnliche Orte erleben! 550 unterhaltsame und spannende Fragen, zu weltberühmten Schenswürdigkeiten, Restaurants, Muscen und vielem mehr - für einen gedanklichen Kurztrip nach Rio oder Reykjavik!

Lade Familie und Freunde zu einem unvergesslichen Spieleabend ein, an dem euer Wissen auf die Probe gestellt wird! Ein ausgezeichnetes Mitbringsel, bestens geeignet für Familienfeiern und Partys!

Alter: 14+
Spieler: 2+
440034 Spieldauer: 15-45 min



Größe: 110 x 95 x 110 mm
Gewicht: 270 g

7 3 3 1 6 7 2 4 4 0 0 3 4



JIPPIJAJA QUIZ - Unterhaltung

Wie heißt der Preis für den besten Film bei den Filmfestspielen in Cannes? Woran starb Bob Marley? Welcher Film war Daniel Craigs erster Bond-Film als Agent 007? Aus welchem Land stammt Peter Pan? Wovon ist eigentlich die Rede, wenn man über "La traviata" spricht?

Jippijaja Quiz Unterhaltung ist ein sehr schönes Fragespiel mit einer tollen Mischung - von Filmhelden und Song Contest Gewinnern bis zu klassischen Fernsehereignissen und Sommerhits. Vollgepackt mit 550 tollen, lehrreichen und nicht allzu schwierigen Fragen für Filmbegeisterte und Bücherwürmer.

Mit dem Jippijaja Quiz werdet ihr garantiert einen amüsanten Abend verbringen. Ein ausgezeichnetes Mithringel, bestens geeignet für Familienfeiern und Partys!

Alter: 14+
Spieler: 2+
440041 Spieldauer: 15-45 min



Größe: 110 x 95 x 110 mm
Gewicht: 270 g

7 3 3 1 6 7 2 4 4 0 0 4 1

EINE VERRÜCKTE WELT

Nach der Weltausstellung 1889 wollten die meisten Pariser Bürger, dass der Eiffelturm entfernt wird, weil sie ihn für hässlich hielten. Doch plötzlich änderten sie ihre Meinung und der Eiffelturm blieb dort, wo er heute noch steht. Was führte zu der kollektiven Meinungsänderung?

Eine verrückte Welt ist ein kreatives und äußerst unterhaltsames Spiel mit anspruchsvollen und faszinierenden Fragen, basierend auf wahren Geschichten aus aller Welt!

Benutze deine Fantasie, kreatives Denkvermögen und gesunden Menschenverstand, um das Rätsel um die jeweils richtige Antwort zu lösen! Mehr als 50 unglaubliche Geschichten für einen spannenden und unterhaltsamen Abend mit der Familie oder Freunden. Genau das Richtige für alle, die kreatives Denken lieben - gemixt mit jeder Menge Humor! Sei gefasst auf kuriose Tatsachen und überraschende Antworten, von dir selbst und deinen Freunden!



430103



7 33 1672 430 103

Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

Größe: 180 x 130 x 40 mm
Gewicht: 230 g

EINE VERRÜCKTE WELT 2

Noch mehr unglaubliche Geschichten! Die zweite Version des erfolgreichen Gesellschaftsspiels "Eine verrückte Welt"!

Eine verrückte Welt ist ein kreatives und äußerst unterhaltsames Spiel mit anspruchsvollen und faszinierenden Fragen, basierend auf wahren Geschichten aus aller Welt!

Benutze deine Fantasie, kreatives Denkvermögen und gesunden Menschenverstand, um das Rätsel um die jeweils richtige Antwort zu lösen! Mehr als 50 unglaubliche Geschichten für einen spannenden und unterhaltsamen Abend mit der Familie oder Freunden. Genau das Richtige für alle, die kreatives Denken lieben - gemixt mit jeder Menge Humor! Sei gefasst auf kuriose Tatsachen und überraschende Antworten, von dir selbst und deinen Freunden!

Eine verrückte Welt ist auch in kleiner Spielrunde oder alleine ein großartiger Zeitvertreib. Teste deine Kreativität und dein Vorstellungsvermögen und versuche hinter des Rätsels Lösung zu kommen!



430127



7 33 1672 430 127

Alter: 14+
Spieler: 3+
Spieldauer: 15-45 min

Größe: 180 x 130 x 40 mm
Gewicht: 230 g

KLUGSCHEISSER - Das Buch

85 Prozent aller Menschen können ihre Zunge wie ein Rohr zusammenrollen. Die 15 Prozent, die es nicht können, können es auch nicht lernen.

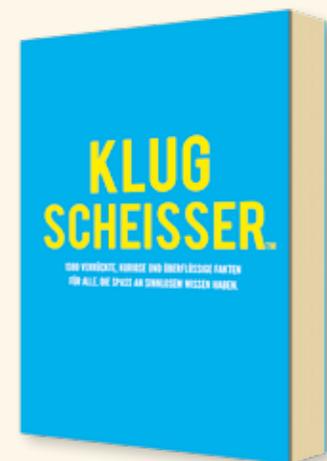
Wenn du eine Ameise von einem Wolkenkratzer wirfst, überlebt sie den Sturz mit größter Wahrscheinlichkeit.

Wer raucht, muss mehr furzen. Die Gasbildung beruht auf dem Schlucken von Luft beim Rauchen.

Pippi Langstrumpf ist in allen Büchern 9 Jahre alt.

Das Buch **KLUGSCHEISSER** bietet insgesamt 1380 unglaubliche und, zugegeben, manchmal auch ein wenig bescheuerte Fakten über alles Mögliche zwischen Himmel und Erde. Ein perfektes und informatives Kompendium also für alle Fans von sinnlosen Fakten und alle, die Nonsense mit Humor nehmen können.

Hier ist kurzweilige Unterhaltung garantiert, es gibt Aha-Erkenntnisse und unerwarteten Wissenszuwachs. Ob unterwegs, zu Hause oder als Urlaubslektüre - Fakt ist: Klugscheisser ist ein amüsanter Zeitvertreib mit Bildungseffekt!



697012



9 789187 697 012

Alter: 8+
Spieler: 1+
Spieldauer: Time well spent!

Größe: 210 x 135 x 18 mm
Gewicht: 285 g, Seiten: 280



GESPRÄCHSSTOFF - Original

Gesprächsstoff Original beinhaltet 110 Karten mit lustigen, verrückten, interessanten und unerwarteten Fragen. Gesprächsstoff ist der perfekte Eisbrecher und garantiert zündende Gespräche auf Dinner-Parties, Familienfeiern, mit Freunden, oder während der Autofahrt. Die ideale Möglichkeit Deine Freunde, Kollegen und Familie auf äußerst spannende und unterhaltsame Weise besser kennen zu lernen!

Gesprächsstoff ist auch ein super Geschenk zu jeder Gelegenheit, von dem alle etwas haben!

Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

41001



7 331672 410013

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g



GESPRÄCHSSTOFF - Liebe

Wie gut kennst Du Deinen Partner wirklich - oder die Person, die Du vielleicht gerade im Begriff bist zu heiraten? Wie gut hast Du Dein neues Date eingeschätzt? Diese Gesprächsstoff-Box beinhaltet 110 Karten mit lustigen, provokanten, interessanten und unerwarteten Fragen, durch die Du auf spaßige Weise eine Menge über Deinen Partner, Dich selbst und Deine Beziehung lernen wirst.

Gesprächsstoff ist auch ein super Geschenk zu jeder Gelegenheit, von dem alle etwas haben!

Alter: 16+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

41002



7 3 16723 410020

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g



GESPRÄCHSSTOFF - Weiberabend

Bereit für den ultimativen Weiberabend? Diese Box beinhaltet 110 Karten mit lustigen, gewagten, verrückten und unerwarteten Fragen für den ultimativen Weiberabend unter Freundinnen! Dieser Gesprächsstoff garantiert nicht nur zündende Gespräche zur Party-Einstimmung, auf jeder Cocktail- oder Weinparty oder bei jedem Dinner, sondern ist gleichzeitig auch eine spannende Möglichkeit auf spaßige Weise neue Freundinnen kennen zu lernen!

Gesprächsstoff ist auch ein super Geschenk zu jeder Gelegenheit, von dem alle etwas haben!

Alter: 16+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

40113



7 331672 410037

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g

GESPRÄCHSSTOFF - Kinder

Gesprächsstoff Kinder enthält über 100 interessante und spaßige Fragen, mit denen vor allem Kinder ein Gespräch beginnen können. Es eignet sich aber auch ideal für Eltern, um Wünsche, Träume oder Vorstellungen ihrer Kinder besser zu verstehen. **Gesprächsstoff Kinder** ist eine unterhaltsame Art für Kinder, um mit Freunden, Geschwistern oder Schulfreunden ein Gespräch zu beginnen - und perfekt, sich besser kennenzulernen und dabei gleichzeitig viel Spaß zu haben!



Alter: 7+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

41006



7 331672 410068

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g

GESPRÄCHSSTOFF - Familie

Gesprächsstoff Familie beinhaltet mehr als 100 Karten mit unerwarteten, lustigen und fesselnden Fragen, die bei Familienessen oder -treffen für spannende Unterhaltung garantieren! Eine tolle Möglichkeit deine Eltern, Großeltern oder Geschwister auf eine neue Art und Weise kennenzulernen und dabei völlig überraschende Seiten an Ihnen zu entdecken.

Dieses Spiel sorgt für **Gesprächsstoff** über lustige Familienanekdoten und peinliche Kindheitsheiterinnerungen. Sei gefasst auf jede Menge Überraschungen! Ein super Geschenk zu jeder Gelegenheit, von dem alle etwas haben!



Alter: 8+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

410099



7 331672 410099

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g

GESPRÄCHSSTOFF - Freunde

Gesprächsstoff Freunde beinhaltet mehr als 100 Karten mit unerwarteten, lustigen, verrückten und interessanten Fragen für den ultimativen Abend unter guten Freunden. Sei gefasst auf jede Menge Überraschungen, lustige Anekdoten und verblüffende Erinnerungen!

Gesprächsstoff garantiert nicht nur zündende Gespräche bei jedem Dinner, sondern ist gleichzeitig auch eine spannende Möglichkeit auf spaßige Weise gute Freunde besser kennen zu lernen. Eins ist auf jeden Fall garantiert: Viel Spaß, leichte Unterhaltung und teilsinnige Gespräche.



Alter: 14+
Spieler: 2+
Spieldauer: 15-45 min

410105



7 331672 410105

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g



GESPRÄCHSSTOFF - Party

Bereit für die ultimative Party? Diese Gesprächsstoff-Box beinhaltet 110 Karten mit lustigen, gewagten, frechen, verrückten und interessanten Fragen für den ultimativen Partyabend unter Freunden und Gleichgesinnten! Dieser Partyspaß garantiert nicht nur zündenden Gesprächsstoff auf jeder Party oder bei jedem Dinner, sondern ist gleichzeitig auch eine spannende Möglichkeit auf spaßige Weise neue Freunde kennen zu lernen!

Alter: 16+
Spieler: 2+
41004 Spieldauer: 15-45 min



7 331672 410044

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g



GESPRÄCHSSTOFF - Weinabend

Gesprächsstoff Weinabend beinhaltet mehr als 100 Karten mit interessanten, unerwarteten und philosophischen Fragen für den ultimativen Weinabend. Ein Garant für anregende Gespräche und die ideale Chance alte und neue Freunde besser kennen zu lernen. Gesprächsstoff Weinabend bietet die Möglichkeit zum spannenden Meinungs austausch auch zu kontroversen Themen mit hohem Spaßfaktor - und dazu es gibt wohl keine bessere Gelegenheit, als in entspannter Atmosphäre bei einer guten Flasche Wein! Denn wie heißt es so schön? "In vino veritas".

Alter: 18+
Spieler: 2+
41007 Spieldauer: 15-45 min



7 331672 410082

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g

Gesprächsstoff Weinabend ist auch ein ideales Geschenk für jede Gelegenheit, von dem alle etwas haben!



DISKUSSIONSSTOFF

Wie stehst Du persönlich zu den Themen Geld, Untreue, Religion, IQ-Tests, Drogen, Schönheitswettbewerbe oder Zuwanderung?

Diskussionsstoff bietet Dir über 200 provokante, polarisierende oder gar moralisch verwerfliche Themen, die allemal diskussionswürdig sind. Der perfekte Eisbrecher, der zündende Diskussionen. Die ideale Möglichkeit Deine Freunde, Kollegen und Familie auf äußerst spannende und unterhaltsame Weise besser kennen zu lernen! Jeder hat seine eigene Meinung. Und das Spiel beginnt!

Alter: 16+
Spieler: 2+
45001 Spieldauer: 15-45 min



7 331672 410075

Größe: 95 x 75 x 40 mm
Gewicht: 215 g

MAGNETWÖRTER - Original

Diese Packung enthält 510 Magneten mit Wörtern und Silben, die Sie an Ihrem Kühlschrank oder einer anderen Stahlfläche anbringen können.

Die Wörter lassen sich zu gefühlvoller Lyrik oder witzigem Unsinn zusammensetzen. Spielen Sie eine Weile damit und Sie werden merken, wie einfach Poesie ist.



100001



7 331672 400014

Alter: 6+
Spieler: 1+
Spieldauer: Time well spent!

Größe: 140 x 125 x 10 mm
Gewicht: 280 g

MAGNETWÖRTER - Liebe

Diese Packung enthält 510 Magneten mit liebevollen Worten. Verwenden Sie sie für Ihre eigenen Liebesgedichte oder verschenken Sie sie an jemand, der Ihnen nahesteht.

Die Wörter sind sinnlich, nett und spassig und machen en Ihnen leicht, kleine Liebeserklärungen abzugeben. Machen Sie Ihren Kühlschrank zu einem Liebesbrief in ständiger Veränderung.



100002



7 331672 400021

Alter: 16+
Spieler: 1+
Spieldauer: Time well spent!

Größe: 140 x 125 x 10 mm
Gewicht: 280 g

MAGNETWÖRTER - Küche

Mit den 420 Magnetwörtern der Edition "Küche" kannst Du Deine eigene Speisekarte entwerfen oder die soeben verzehrte Mahlzeit rezensieren. Du kannst Deine Einkaufslisten erstellen, Deine Lieblingsrezepte zusammensetzen oder die Magnete verschieben und Dich von Deinen neu erfunden Rezepten überraschen lassen.

Essen ist ein Genuss für alle Sinne. Guten Appetit & viel Spaß!



100005



7 331672 400052

Alter: 14+
Spieler: 1+
Spieldauer: Time well spent!

Größe: 140 x 125 x 10 mm
Gewicht: 280 g



Alter: 6+
 Spieler: 1+
 Spieldauer: Time well spent!

100006



7 331672 400038

Größe: 140 x 125 x 10 mm
 Gewicht: 280 g

MAGNETWÖRTER - Kinder

Diese Packung enthält 375 große Magnete mit Wörtern und Silben drauf. Die Magnete sind einfach zu benutzen und für Kinder geeignet und sind ideal für Kinder, die bereits lesen können. Aber auch die Kinder die gerade das Lesen lernen, haben eine Menge Spaß.

Magnetwörter für Kinder ist ein unterhaltsames und pädagogisches Spielzeug, das die Kreativität und Phantasie der Kinder stimuliert.



Alter: 16+
 Spieler: 2+
 Spieldauer: Time well spent!

100003



7 331672 400069

Größe: 140 x 125 x 10 mm
 Gewicht: 280 g

MAGNETWÖRTER - Party

Zusammen mit Freunden macht Magnetwörter am meisten Spass. Deshalb haben die Partys jetzt eine eigene Party-Edition verdient. Während des Feierns können die Gäste witzige Poesie kreieren, was nicht nur auf der Party Spass macht, sondern auch am Tag danach.

Magnetwörter Party ist der ultimative Stimmungsmacher, der keine Kopfschmerzen verursacht. Die Box enthält 510 Wörter.



Alter: 8+
 Spieler: 1+
 Spieldauer: Time well spent!

10008



7 331672 400045

Größe: 140 x 125 x 10 mm
 Gewicht: 280 g

MAGNETWÖRTER - English

This box contains 510 magnet words in English. It is for anyone who likes to express themselves in the most popular language in the world.

Put the words on your fridge and create anything from serious poems to crazy nonsense. It can be used by native speakers as well as beginners. Enjoy!

PUZZLE

Kitchen Animals



Stücke: 1000
Fertiges: 68 x 48 cm
Spieldauer: Time well spent!
2100662
Größe: 195 x 195 x 90 mm
Gewicht: 655 g



7 331672 100662

Boxer



Stücke: 1000
Fertiges: 68 x 48 cm
Spieldauer: Time well spent!
2100419
Größe: 195 x 195 x 90 mm
Gewicht: 655 g



7 331672 100419

Astronaut



Stücke: 1000
Fertiges: 68 x 48 cm
Spieldauer: Time well spent!
2100426
Größe: 195 x 195 x 90 mm
Gewicht: 655 g



7 331672 100426

Alone at Sea



Stücke: 1000
Fertiges: 68 x 48 cm
Spieldauer: Time well spent!
2100488
Größe: 195 x 195 x 90 mm
Gewicht: 655 g



7 331672 100488



1000 PIECE
HIGH QUALITY
fuzzle
by KYLSKÅPSPOESI®

Beach Hammock



Stücke: 1000
 Fertiges: 68 x 48 cm
 Spieldauer: Time well spent!

2100464



7 331672 100464

Größe: 195 x 195 x 90 mm
 Gewicht: 655 g

City Sketch



Stücke: 1000
 Fertiges: 68 x 48 cm
 Spieldauer: Time well spent!

2100549



7 331672 100549

Größe: 195 x 195 x 90 mm
 Gewicht: 655 g

Rooftops



Stücke: 1000
 Fertiges: 68 x 48 cm
 Spieldauer: Time well spent!

2100495



7 331672 100495

Größe: 195 x 195 x 90 mm
 Gewicht: 655 g

Sao Paulo by Jens Assur



Stücke: 1000
 Fertiges: 68 x 48 cm
 Spieldauer: Time well spent!

2100501



7 331672 100501

Größe: 195 x 195 x 90 mm
 Gewicht: 655 g



Dessauer

Räffelstrasse 32
8045 Zürich

Tel: (+41) 044 466 96 96

Fax: (+41) 044 466 96 69

E-Mail: dessauer@dessauer.ch

Copyright Kylskåpspoesi AB / Örebro, Schweden